

Regeln für den Spielbetrieb

Turnier: Düwel-Cup 2026

Ausrichter: TSV 95/10 Nieukerk e.V.

Zeitraum: 06.09.2026

Altersklasse: G-Jugend (Stichtag 01.01.2020)

Spielmodus:

Gespielt wird in zwei Gruppen zu je vier Mannschaften mit Hin- und Rückrunde im Modus „Jeder gegen Jeden“. Es wird auf 2 Spielfeldern (Mini-Feld mit vier Toren) im 3 vs. 3 gemäß „Neuer Spielform“ und den Vorgaben des FVN gespielt.

Spielergebnis:

Es findet keine Wertung des Spielergebnisses statt. Spielergebnisse müssen der Turnierleitung nicht mitgeteilt werden und werden auch in keiner Form zur weiteren Verarbeitung und Auswertung erfasst.

Spielzeit:

10 Minuten Spielzeit, 2 Minuten Wechselzeit zwischen den Spielen, paralleles An- und Abpfeifen der Spiele durch Turnierleitung, mehrere Spielrunden.

Abseitsregelung:

Die Abseitsregelung findet keine Anwendung.

Rückpassregelung:

Die Rückpassregelung findet keine Anwendung.

Schiedsrichter:

Es wird kein Schiedsrichter gestellt. Betreuer sollen erst eingreifen, wenn durch die teilnehmenden Spieler keine Einigung erzielt wird. Es gilt der Fair-Play-Gedanke!

Auswechslungen:

Auswechslungen sollen von jeder Mannschaft unmittelbar nach (Gegen-)Toren, spätestens nach 2-3 Minuten durchgeführt werden. Die Spielzeit pro Spieler soll möglichst gleich verteilt sein. Der Torwart darf ausdrücklich in diesen Wechselrhythmus einbezogen werden. Auswechselspieler halten sich an der Seitenlinie auf. Die Wechsel dürfen „fliegend“ auf Höhe der Mittellinie erfolgen.

Ergänzende Regeln für Kleinfeld (Mini-Tore):

- **Anstoß:**
Die anstoßende Mannschaft wird über Schere-Stein-Papier zwischen zwei Spielern bestimmt. Der Anstoß wird von der **Grundlinie** durch eindribbeln oder passen nach Gegentoren oder zur Spieleröffnung ausgeführt. Der Gegner steht dabei in der eigenen Hälfte.
- **Ecken:**
Ecken werden eingepasst oder eingedribbelt.
Der Gegner hält einen Abstand von mindestens 4m.
Hinweis: Tore nach Ecken **ohne zusätzlichen Kontakt eines Mitspielers** werden nicht gewertet.
- **Ausball:**
Bälle über der Seitenlinie werden eingepasst oder eingedribbelt.
Der Gegner hält einen Abstand von mindestens 4m.
Hinweis: Tore nach Ausbällen **ohne zusätzlichen Kontakt eines Mitspielers** werden nicht gewertet.
- **Abstoß:**
Ein Abstoß ist analog zum Anstoß durch eindribbeln oder passen von der Grundlinie auszuführen.
Der Gegner hält einen Abstand von mindestens 4m.
- **Freistoß:**
Regelwidriges Verhalten in der gegnerischen Hälfte führt zu einem Freistoß. Freistöße werden am Ort des Geschehens **indirekt** ausgeführt, d.h. der Spieler darf den Ball von dort eindribbeln oder einpassen.
Der Gegner hält einen Abstand von mindestens 4m.
Hinweis: Tore nach Freistößen **ohne zusätzlichen Kontakt eines Mitspielers** werden nicht gewertet.
- **„Penalty“-Vergehen:**
Regelwidriges Verhalten innerhalb der eigenen Hälfte führt zu einem „Penalty“-Vergehen, siehe FVN-Regelwerk und Empfehlungen für Saison 2024/2025.
Hinweis: Zur Ausführung des Penalty darf ein Spieler der gefoulten Mannschaft vom Mittelpunkt des Spielfeldes aus allein auf einen gegnerischen Spieler zu dribbeln. Der verteidigende Spieler muss vor der Ausführung des Penalty auf der Grundlinie zwischen den Minatoren stehen. Alle übrigen Spieler stehen auf der Mittellinie oder hinter dem ausführenden Penalty-Spieler. Sobald der verteidigende Spieler das erste Mal den Ball bzw. Gegner berührt, dürfen alle übrigen Spieler ins Spielgeschehen eingreifen und das Spiel läuft weiter.
- **Schusszone:**
Tore dürfen ab der **Drittellinie** (ca. 6m vor dem Tor) erzielt werden.
- **Zusätzliche Spieler nach Rückstand:**
Sollte eine Mannschaft mit drei Toren zurückliegen, darf sie einen **vierten Spieler** auf das Feld bringen. Der vierte Spieler muss erst wieder heruntergenommen werden, wenn der Torrückstand ausgeglichen wurde.